

5 <sup>e</sup>	<b>S1</b>	Comment aménager un espace numérique ?
5 <sup>e</sup>	<b>S2</b>	Comment aménager un appartement dans un immeuble ?
5 <sup>e</sup>	<b>S3</b>	Comment mesurer des distances pour réaliser le plan d'une villa gallo-romaine ?
5 <sup>e</sup>	<b>S4</b>	Comment réaliser la maquette numérique d'une villa gallo-romaine ? D'un appartement ?
5 <sup>e</sup>	<b>S5</b>	Comment réaliser la maquette réelle d'une villa gallo-romaine ? D'un appartement ?
5 <sup>e</sup>	<b>S6</b>	Comment les habitats ont-ils évolué dans le temps ?
5 <sup>e</sup>	<b>S7</b>	Quelles sont les particularités des matériaux des habitats ?
5 <sup>e</sup>	<b>S8</b>	Quelles sont les différentes fonctions et structures de ponts ?
5 <sup>e</sup>	<b>S9</b>	Comment ont évolués les ponts à Auxerre ?
5 <sup>e</sup>	<b>S10</b>	Comment assurer la stabilité d'un voûte ?
4 <sup>e</sup>	<b>S11</b>	Comment limiter les dépenses énergétiques ? (bancs lumières, thermostat, classe énergétique)
4 <sup>e</sup>	<b>S12</b>	Comment choisir un éclairage économique dans une habitation ? (lumière 2)
4 <sup>e</sup>	<b>S13</b>	Comment rendre un objet technique plus autonome ? (cafetières)
4 <sup>e</sup>	<b>S14</b>	En quoi l'électronique et l'informatique font-ils évoluer les objets techniques ?
4 <sup>e</sup>	<b>S15</b>	Comment rendre automatique le fonctionnement d'un système ? (portail)
4 <sup>e</sup>	<b>S16</b>	En quoi le choix d'un matériau influence-t-il l'automatisation d'un portail ?
4 <sup>e</sup>	<b>S17</b>	Comment programmer un éclairage automatique ?
4 <sup>e</sup>	<b>S18</b>	Comment programmer et piloter un robot ? (mbot)
4 <sup>e</sup>	<b>S19</b>	Comment intégrer un ouvrage virtuel dans son environnement réel ?
4 <sup>e</sup>	<b>S20</b>	Comment rendre plus sûre une habitation ?
3 <sup>e</sup>	<b>S21</b>	Comment les objets communiquent-ils en réseau local ou sur Internet ?
3 <sup>e</sup>	<b>S22</b>	Comment fonctionne un ordinateur ?
3 <sup>e</sup>	<b>S23</b>	Comment les ordinateurs ont-ils évolués dans le temps ?
3 <sup>e</sup>	<b>S24</b>	Comment planifier un projet et s'appropriier son cahier des charges ?
3 <sup>e</sup>	<b>S25</b>	Comment rechercher des solutions à un problème technique ?
3 <sup>e</sup>	<b>S26</b>	Réaliser un prototype de voiture à énergie solaire
3 <sup>e</sup>	<b>S27</b>	Comment une énergie peut-elle faire fonctionner un véhicule ?
3 <sup>e</sup>	<b>S28</b>	Comment programmer et piloter un robot ? (mbot)
3 <sup>e</sup>	<b>S29</b>	Comment intégrer un ouvrage virtuel dans son environnement réel ?
3 <sup>e</sup>	<b>S30</b>	Quels sont les droits et devoirs à respecter avec internet ?
3 <sup>e</sup>	<b>S31</b>	

Séquences en attente :

Comment représenter des objets techniques, des structures, des systèmes ?

Comment intégrer un ouvrage virtuel dans son environnement réel ?

Par quoi et comment programmer un objet technique ?