

5e	Analyse et conception de l'Objet technique	Les Matériaux	Les Énergies	Évolution des Objets techniques	Réalisation d'un Objet technique	T.I.C
Code Socle Commun : 5-1-11, 5-1-12 et 13			4- Comment agencer un espace ?			



A la fin de cette activité tu sauras :

- Réaliser et modifier une maquette numérique par un logiciel de CAO
- Associer une représentation 3D à une représentation 2D



Dans l'activité précédente tu as dessiné un schéma normalisé de ta chambre. Pour mieux visualiser la ressemblance avec le réel, nous allons réaliser une représentation 3D de ta chambre meublée grâce au logiciel « Sweet home 3D ». Tu échangeras alors ta maquette numérique avec un de tes camarades qui réaménagera ta chambre à son goût.

1) Lancer le logiciel Sweet home 3D puis dans ton espace personnel, enregistrer le fichier sous le nom « chambre\_nom.sh3d »

*Pour le travail suivant s'aider de la fiche ressource sur Sweet home 3D.*

- 2) Reproduire aux bonnes dimensions les murs de ta chambre dans la zone 1 de Sweet home 3D. S'aider du schéma créé lors de l'activité précédente.
- 3) Mettre les portes d'entrées et les fenêtres aux bons endroits. Indiquer les bonnes dimensions.
- 4) Positionner tous tes meubles aux bons endroits. Mettre les bonnes dimensions.
- 5) Modifier la couleur des murs pour qu'ils correspondent à l'apparence des tiens.

6) Quand la chambre est dessinée en 2D, on peut la visualiser en 3D dans la zone 2. Tu vas maintenant échanger la maquette numérique de ta chambre avec celle d'un de tes camarades.

En respectant les consignes ci-dessous, réaménager la chambre de ton camarade en fonction de tes propres goûts :

- Tu ne dois pas changer les murs, les portes et les fenêtres.
  - Tu peux déplacer tous les meubles comme tu le souhaites.
  - Tu peux changer la couleur des murs.
- 7) Maintenant que tu as fini d'aménager sa chambre, imprime et donne la feuille à son propriétaire qui te présentera lui aussi ta chambre réaménagée.
  - 8) L'aménagement qu'il te propose te paraît-il envisageable ou non ? Pour quelles raisons ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

**BILAN ACTIVITE (synthèse activité 5 analyse conception)**

Réaliser la synthèse de cette activité en précisant notamment ce qu'est une maquette numérique et avec quel type de logiciel elle peut être réalisée.