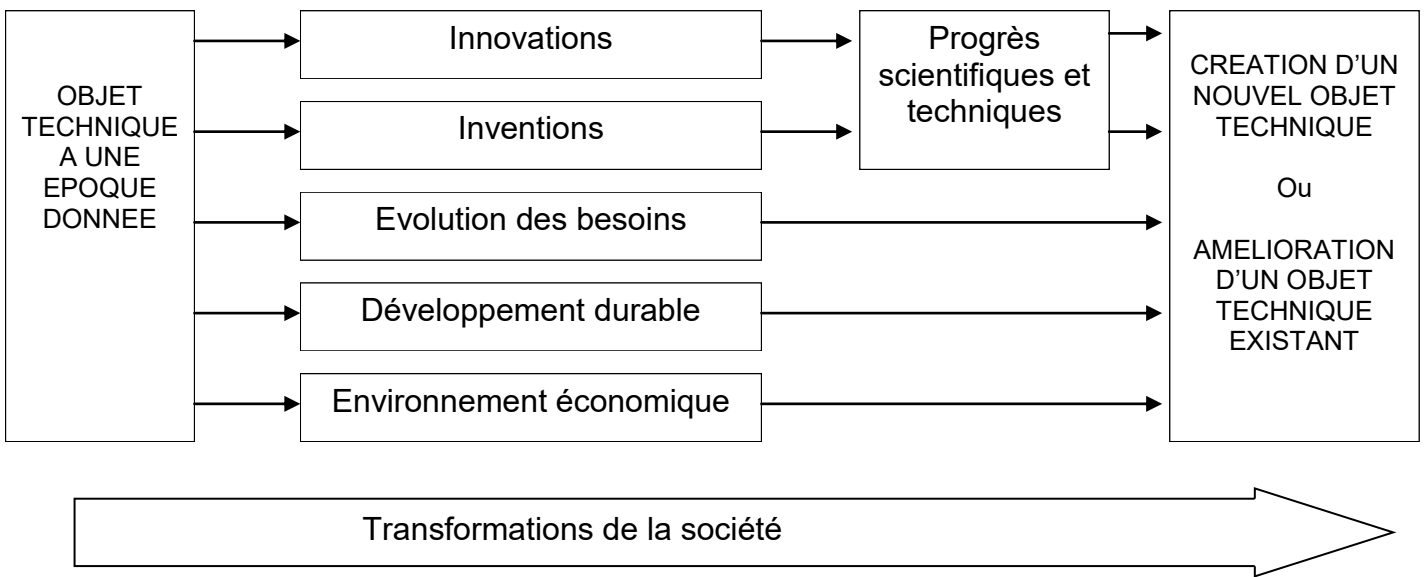


Design, innovation et créativité	Les objets techniques, les services et les changements induits dans la société	La modélisation et la simulation des objets et systèmes techniques	L'informatique et la programmation
<b>SYNTHESE</b> OTSCIS 1.1.1 : L'évolution des objets			
Référence socle commun	<b>Les représentations du monde et l'activité humaine (5)</b> : Analyser l'impact environnemental d'un objet et de ses constituants.		

Les objets techniques tels que nous les connaissons sont le résultat d'une évolution plus ou moins rapide. Ces évolutions sont dus aux progrès techniques dans des domaines comme les matériaux, les énergies, etc...

Les changements qui apparaissent dans la société, sur le plan des besoins (écologie, loisirs, bien-être...) contribuent également à l'évolution des objets techniques.



**L'invention est une création** comme un nouvel objet, un nouveau procédé... L'invention fait suite à tout un travail de recherche.

**L'innovation est l'amélioration d'une invention** existante à laquelle on apporte un progrès technique ou technologique.

Par exemple le téléphone est une invention alors que le smartphone est une innovation.

La frise chronologique est un outil qui permet de visualiser l'évolution des objets techniques.

Exemple : La bicyclette

