

Initiation Google sketchup

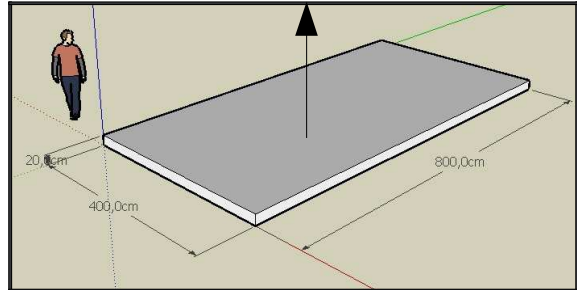
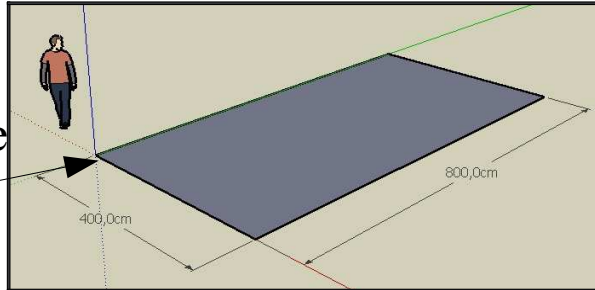


- 1) Ouvrir **Google sketchup** et cliquez sur « **Choisir un modèle type** »
- 2) Choisir « Conception Architecturale en mm » puis « Commencer à utiliser Sketchup ».

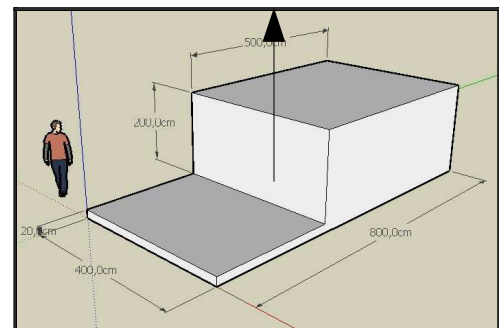
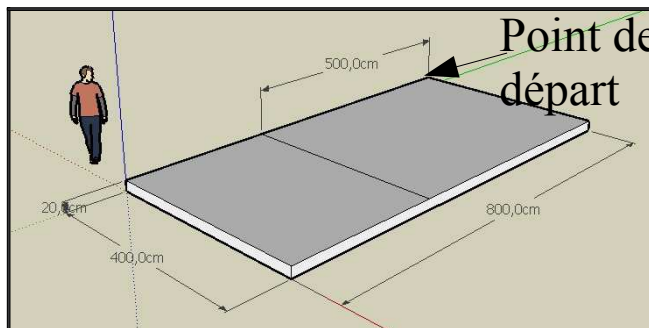
1. Tracer le contour de la cabane et l'extruder très légèrement vers le haut
Pour cela, saisir : 4000;8000 et validez (touche entrée)



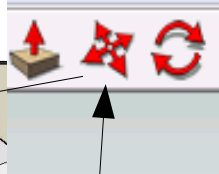
Puis
Bouton
« pousser-
tirer » : 200



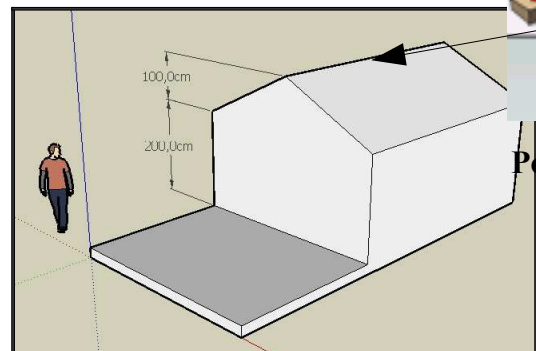
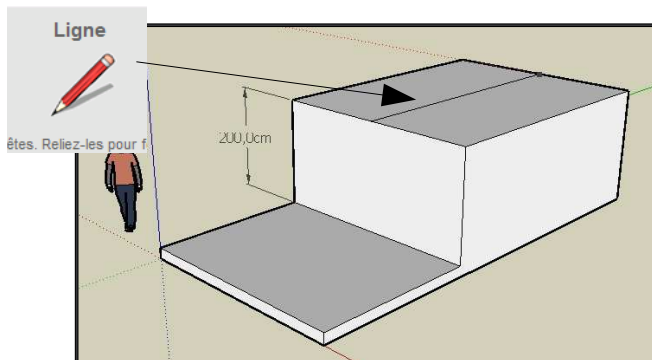
2. Tracer un contour intérieur (dimensions : 5000 ;4000), extruder le vers le haut (sur 2000 mm)



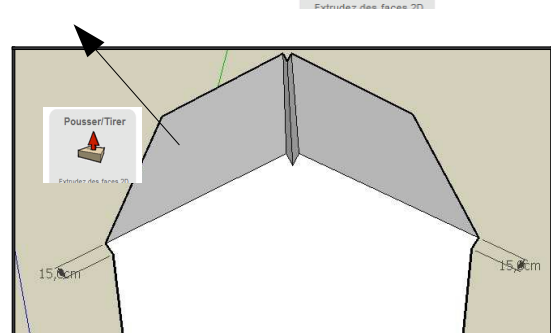
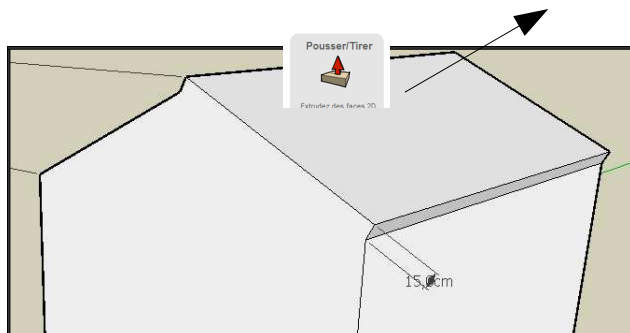
3. Tracer une ligne sur le milieu (l'infobulle « Point du milieu » vous aide à centrer la ligne) et créer le toit (ligne bleue pour obtenir la verticale **sur 1000 mm**)



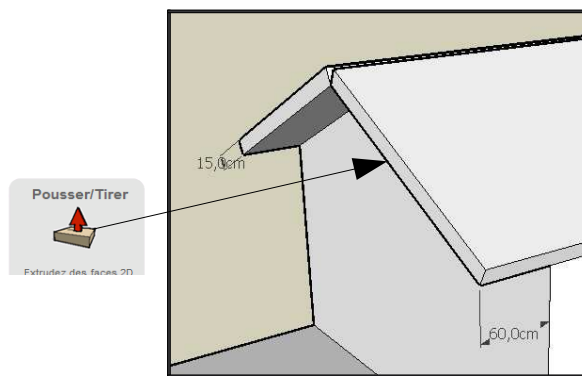
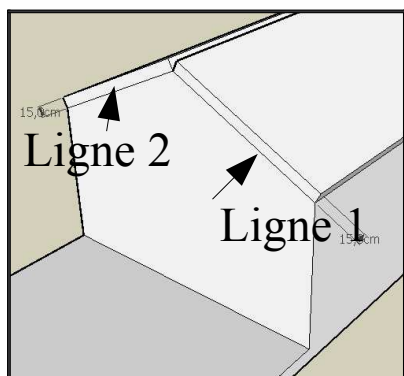
Pour monter
le toit



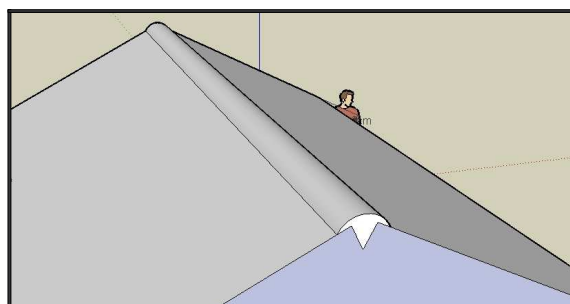
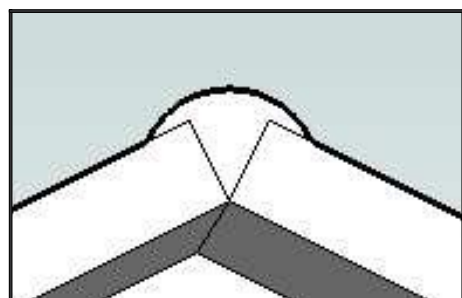
4. Extruder légèrement la première pente de toit (sur 150 mm)
Extruder légèrement la deuxième pente de toit (sur 150 mm)



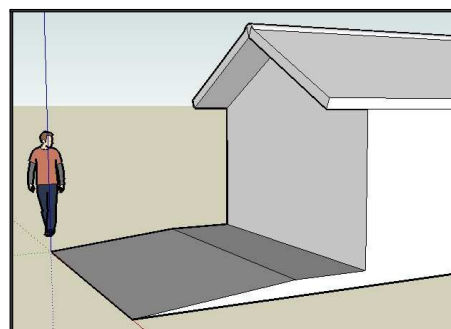
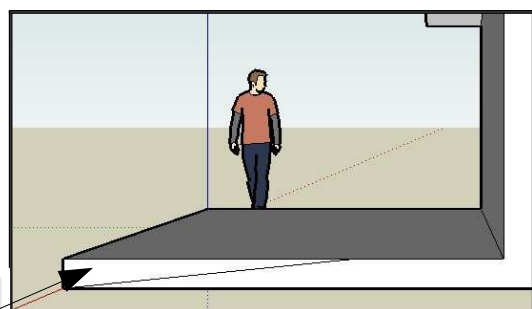
5. Tracer 2 lignes pour donner une épaisseur. Extruder le bord du toit pour créer un avant-toit (dimension : 60 cm). Les 2 avant-toits doivent arriver au même niveau !



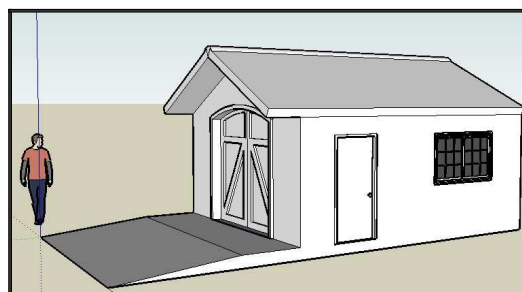
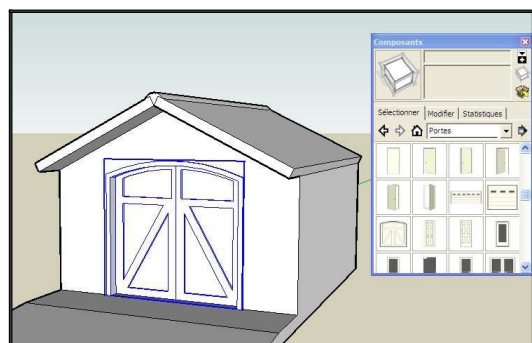
6. Tracer un arc de cercle pour relier les 2 pentes de toit. Faire pivoter le dessin et extruder cette forme en la tirant vers l'autre extrémité du toit



7. Tracer une ligne sur le bord de la terrasse. Extruder pour obtenir une pente douce.



8. Ajouter une porte de garage (fenêtre -composant -- porte), une porte sur le côté et des fenêtres. Utiliser l'outil mettre à l'échelle pour redimensionner le composant.



9. Peindre les différents éléments de la maison À l'aide de l'outil « Colorier »

Ajouter une tondeuse (placée parallèle à la pente)

