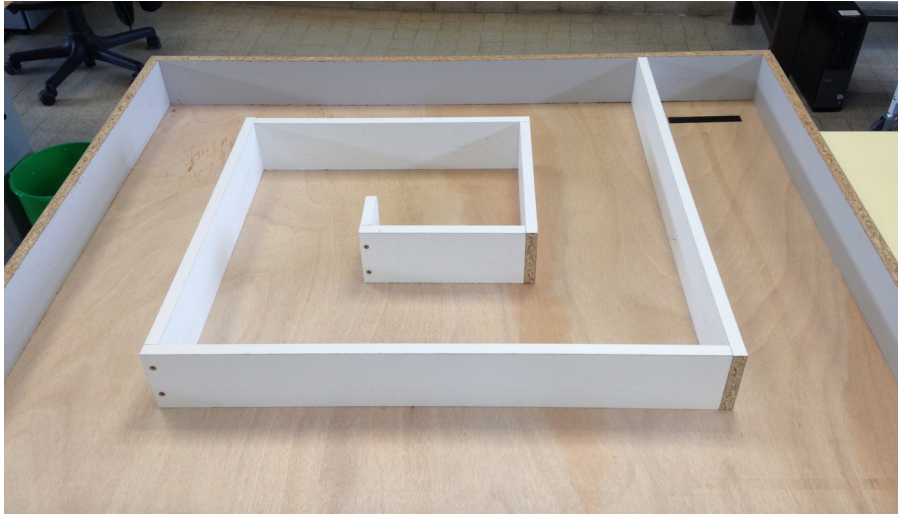


Design, innovation, créativité	Les objets techniques, les services et les changements induits dans la société	La modélisation et la simulation des objets et systèmes techniques	L'informatique et la programmation
Note :	Comment programmer un robot pour qu'il soit autonome?		Séance 5
Date :			4 ^{ème} EPI MATHS-TECHNO
Je vais apprendre ce qu'est :	Je serai capable de :		
IP 2.3.3 Déclenchement d'une action par un événement, séquences d'instructions, boucles, instructions conditionnelles.	IP 2.3 Écrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des événements extérieurs.		
	Socle commun CT 4.2 Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple.		

Comment programmer le robot mBot pour qu'il s'oriente dans un labyrinthe ?



Consignes :
en plaçant le robot au centre du labyrinthe, écrire un programme lui permettant de « sortir ».

Il faudra :

- gérer / éviter la collision avec un mur
- ajuster la trajectoire si le robot dévie
- détecter la ligne noire en fin de parcours (?)

Vous pourrez être amenés à utiliser les blocs suivants :

