

6e

TECHNOLOGIE

Compétences :

Repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information. Mobiliser des outils numériques;

Nom :
Date :

Connaissances :

Environnement informatique - Stockage des données - Usage des moyens numériques dans un réseau - Usage de logiciels usuels.

S1 De quoi est composé un environnement informatique ?

Au collège, tous les ordinateurs sont reliés entre eux pour former un **réseau informatique**.

Pour accéder à ce réseau il faut un **identifiant (login) et un mot de passe**. Ainsi quand tu auras terminé un travail, tu l'enregistreras dans ton espace personnel du réseau et le retrouveras de n'importe quel ordinateur du collège.



1) En utilisant ton identifiant et ton mot de passe fournis, se connecter au réseau du collège. Recopie tes identifiants dans ton classeur de Technologie puis utilise la fiche de consigne pour créer ton **classeur numérique**.

2) En utilisant le logiciel de navigation « Firefox », se connecter au site internet suivant : <http://techno-flash.com/> Choisir « animations ». Choisir l'animation en ligne « Les périphériques »

3) La page d'accueil apparaît, choisir « **Terminologie** ». Citer les périphériques représentés que tu connais (images).
.....

4) Passer à la page suivante (petite flèche en haut à droite). Il existe 3 familles de périphériques

Compléter le texte suivant :

- Les périphériques d'entrée des informations à l'unité centrale.
- Les périphériques de sortie des informations de l'unité centrale.
- Les périphériques d'entrée-sortie des informations à l'unité centrale et en de l'unité centrale.



Périphérique d'entrée :

Envoie les informations



Traite les informations

Unité centrale



Périphérique de sortie

Reçoit les informations

5) Sur le site internet, choisir « **Périphériques** ». Cliquer sur chacun des périphériques et au fur et à mesure compléter

Périphériques	Entrée, sortie ou les 2 ?	Fonctions	Périphériques	Entrée, sortie ou les 2 ?	Fonctions
Moniteur		Sert à lire ou à voir des informations		Les 2	Sert à stocker des informations mais également à les lire
Modem ou Box		Permet à un ordinateur de communiquer avec d'autres ordinateurs	Scanner		Permet de numériser des textes ou des images
.....	SORTIE	Permet de restituer le son des programmes multimédia	Manette de jeu		Sert à contrôler les programmes de jeux
.....		Sert à saisir du texte, des chiffres ou des commandes	Webcam		Caméra qui permet de filmer et numériser les images vidéos
		Permet d'imprimer sur papier des textes, dessins, photos, etc...		Permet de sélectionner, déplacer et manipuler des objets à l'écran

6e

TECHNOLOGIE**Compétences :**

Repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information. Mobiliser des outils numériques;

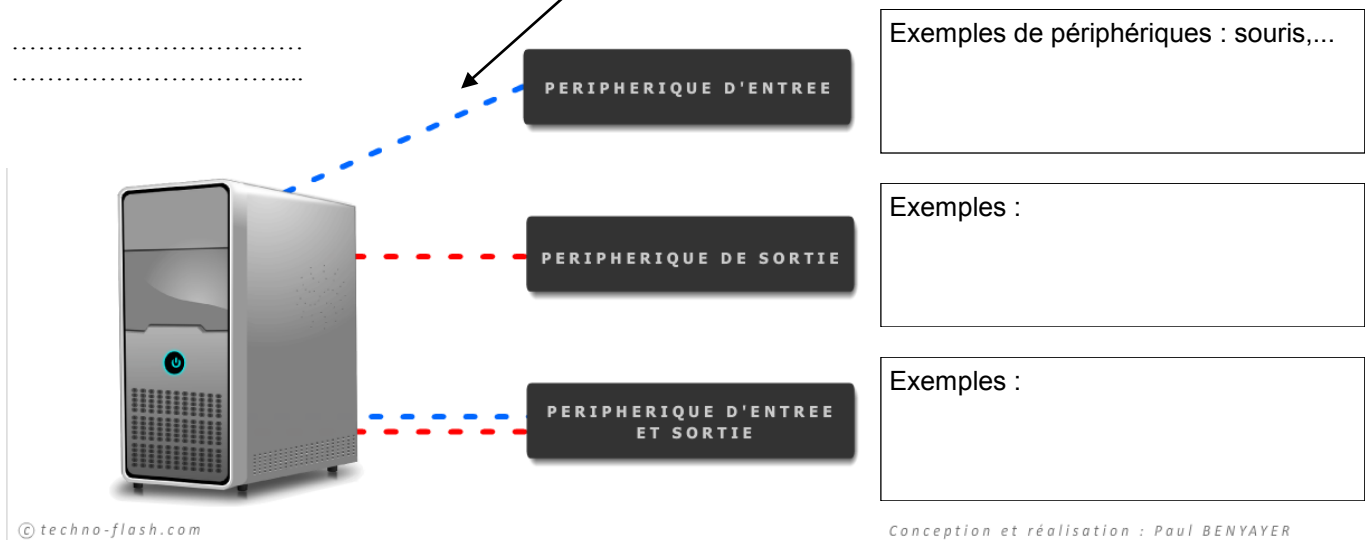
Nom :

Connaissances : Environnement informatique - Stockage des données - Usage des moyens numériques dans un réseau - Usage de logiciels usuels.

Date :

S1 De quoi est composé un environnement informatique ?

6) Compléter le schéma ci-dessous en indiquant par des flèches, sur les traits pointillés, le sens de circulation des informations puis en complétant les exemples.



7) En observant ton clavier, compléter le tableau ci-dessous en dessinant à la règle les touches.

TOUCHES	NOMS	FONCTIONS
	RETOUR ARRIERE	Elle efface le caractère situé devant le curseur
	SUPPRIME	Elle efface le caractère situé derrière le curseur
	TABULATION	<i>Elle permet d'avancer le curseur de colonne en colonne (souvent tous les 1cm)</i>
	VERROUILLAGE MAJUSCULE	<i>Elle permet d'écrire en majuscules ou d'obtenir le caractère du haut sur les touches qui comportent 2 signes. On l'utilise quand on a de nombreuses majuscules à écrire. Elle peut aussi permettre de déverrouiller.</i>
	SCHIFT	<i>Même fonction que VERROUILLAGE DES MAJUSCULES. On l'utilise quand on a une seule majuscule à écrire. Elle peut aussi permettre de déverrouiller les majuscules.</i>
	ENTREE	<i>C'est la touche de VALIDATION. Elle permet également d'aller à la ligne dans un logiciel de traitement de texte</i>

6e	TECHNOLOGIE	Compétences : Repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information. Mobiliser des outils numériques;
	Nom : Date :	Connaissances : Environnement informatique - Stockage des données - Usage des moyens numériques dans un réseau - Usage de logiciels usuels.
S1 De quoi est composé un environnement informatique ?		

8) Installe-toi devant le clavier de l'ordinateur pour mettre en application ce que tu viens d'apprendre. Ouvre Mon_dossier/ devoirs/descourvieres/synthese_ENT_numérique.

Complète la page : Choisir la police « ARIAL » taille 12
Pour le texte, respecter les majuscules, le gras, l'italique, la disposition, l'orthographe, la ponctuation, etc...

9) Enregistre sous le nom « **synthese1** » la page dans le dossier « Technologie », sous-dossier « mes_synthèses »

10) Si tu fermes ta session, puis tu te connectes à nouveau sur un autre ordinateur du réseau. Retrouveras-tu ton fichier ? Quel est donc un des avantages de travailler en réseau ?

.....

.....

11) Tu as enregistré dans ton espace personnel du réseau (U:). Connais-tu d'autres unités de stockage?

.....

.....



12) Durant ces activités, tu as utilisé 2 familles différentes de logiciels. Quels sont-ils et que permettent-ils ?

-
-



BILAN ACTIVITE

Réaliser le bilan de cette activité en citant les 3 familles de périphériques en informatique et en donnant 1 exemple pour chacune :

-
-
-

Préciser les 2 logiciels utilisés lors de cette séquence et leur rôle :

-
-

Préciser où doivent être enregistrées tes travaux informatiques dans le réseau du collège :

-

Citer 3 autres unités de stockage où peuvent être enregistrées des travaux informatiques quand on n'est pas dans un réseau informatique :

-
-
-