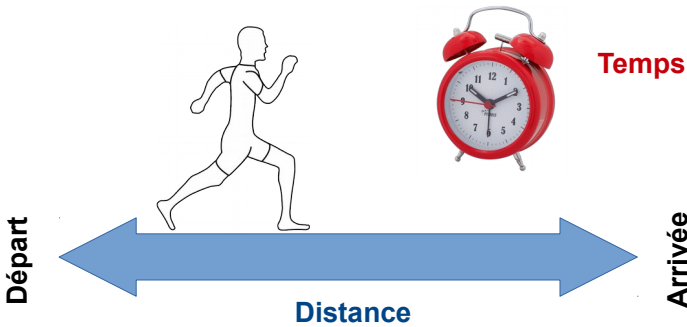




CT1.1 CT3.1 CT1.5
MEEI2.2

- Élaborer et mettre en œuvre un protocole pour appréhender la notion de mouvement et de mesure de la valeur de la vitesse d'un objet

Mouvement et vitesse



La **vitesse** (V) est le rapport entre la **distance** parcourue et le **temps** mis pour la parcourir.

Elle se note de la façon suivante :

$$\text{Vitesse} = \frac{\text{Distance}}{\text{Temps}}$$

Quelques exemples de vitesses et de leurs unités de mesure ...



Escargot
V = 1 mm / sec

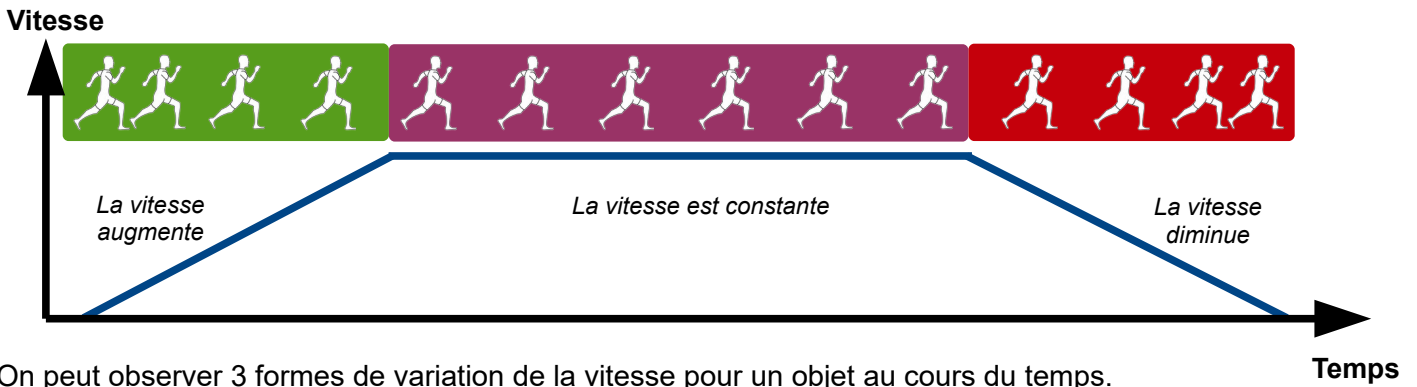


Nageur (800m)
V = 1,7 m / min



Porsche 911
V = 330 km / h

La variation de la vitesse



On peut observer 3 formes de variation de la vitesse pour un objet au cours du temps.

La vitesse augmente au cours du temps. Sa valeur est de plus en plus grande au cours du temps.



Le mouvement est appelé : **mouvement accéléré**

La vitesse est constante, sa valeur ne varie pas au cours du temps.



Le mouvement est appelé : **mouvement uniforme**

La vitesse diminue, sa valeur est de plus en plus petite au cours du temps.



Le mouvement est appelé : **mouvement ralenti**



la vitesse de la fusée augmente pendant la phase de lancement.



La descente en parachute se fait à vitesse constante.



La vitesse du train diminue lors de l'entrée en gare.